

دیجیتال لیگ علمی پژوهشی پایه های هفدهمین دوره

International Scientific League of PAYA 2024

پایه های ششم ابتدایی تا یازدهم
رشته های علوم پایه، علوم ریاضی
علوم تجربی، علوم انسانی، پژوهشی، گاراژ فرینی
علوم کامپیوتروبرنامه نویسی

ثبت نام: ۱۵ دی تا ۱ بهمن ماه ۱۴۰۲

www.Payaleague.ir
www.Sabt.Payaleague.ir
@Payaleague

سامانه اطلاع رسانی
ثبت نام اینترنتی
(تلگرام، ایتا)
کanal اطلاع رسانی

شماره تماس: ۰۰۰۱۹۱۴۶۷۴



معرفی هفدهمین دوره لیگ علمی پایا

هفدهمین دوره لیگ علمی پایا همچون سال گذشته برگزار خواهد شد. هدف اصلی در این دوره ارتباط بین علوم پایه و تقویت دانشآموزان در تبدیل قدرت علم به عمل است. در این دوره تلاش کردیم تا نگرش دانشآموزان را نسبت علوم پایه از صرف دانش محض به داشت عملی و دانش میان رشته‌ای تغییر دهیم. ترویج روحیه پژوهشی و پرسشگری، هدایت دانشآموزان در مسیر تحقیق، پژوهش و نوآوری و طراحی لیگ پژوهشی و کارآفرینی در کنار لیگ علمی، از اهداف اصلی این دوره به شمار می‌رود.

معرفی رشته‌های لیگ علمی پایا

لیگ علمی پایا به صورت گروهی در پایه ششم ابتدایی و دوره اول متوسطه در یک رشته واحد به عنوان علوم پایه مشکل از دروس ریاضی و علوم و در پایه دهم و یازدهم در رشته‌های علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی برگزار می‌گردد که در آن ۵ نفر از دانشآموزان در قالب یک تیم به پاسخ‌گویی سوالات می‌پردازنند.

در هفدهمین دوره لیگ علمی پایا، علاوه بر رشته‌های فوق، لیگ علم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی در مقطع متوسطه دوره اول (پایه‌های هفتم، هشتم و نهم) و مقطع متوسطه دوره دوم (پایه دهم و یازدهم (ریاضی، تجربی و انسانی)) طراحی شده است که در ادامه به شرح هر یک از رشته‌های ذکر شده خواهیم پرداخت.

لیگ علوم پایه: این لیگ در پایه‌های ششم، هفتم، هشتم و نهم با رویکرد ارتباط و کاربرد علوم پایه (ریاضی، فیزیک، شیمی و زیست) برگزار می‌گردد.

لیگ پایا در سه مرحله (مقدماتی/نیمه نهایی/نهایی) در مباحث ریاضی و علوم (در مقطع متوسطه اول بخش‌های مربوط به فیزیک، شیمی و زیست) طراحی شده است.

لیگ علوم ریاضی: در این لیگ دانشآموزان پایه دهم و یازدهم می‌توانند شرکت کنند که در سه مرحله (مقدماتی/نیمه نهایی/نهایی) با رویکرد سنجش مهارت‌های حل مساله، سرعت حل مساله و یادگیری، خلاقیت ریاضی، منطق، کاربرد ریاضی در فیزیک و مباحث فیزیک برگزار می‌گردد.

لیگ علوم تجربی: در این رشته بیشتر به مباحث زیست، شیمی و کاربرد آنها در علوم میان رشته‌ای پرداخته می‌شود.

در این لیگ گروههای دانشآموزی پایه دهم و یازدهم در مباحث شیمی، زیست و کاربرد آنها به رقابت می‌پردازنند.

لیگ علوم انسانی: علوم انسانی، از ریشه‌ای ترین مبانی و مقدمات فکری و فلسفی آغاز شده و تا مصدقای ترین و کاربردی ترین دانش مورد نیاز بشر امتداد دارد. لیگ علوم انسانی با هدف تقویت جایگاه ویژه علوم انسانی در رشد و توسعه جامعه طراحی شده است. این لیگ در پایه دهم در دروس منطق، دین و زندگی، اقتصاد و جامعه شناسی و در پایه یازدهم در دروس دین و زندگی، فلسفه، روانشناسی و جامعه شناسی برگزار می‌شود.

لیگ علوم کامپیوتر و برنامه نویسی: با توجه به اهمیت جایگاه برنامه‌نویسی و هوش مصنوعی در پیشرفت جوامع و تکنولوژی، لیگ علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی به منظور ترویج و توسعه این علم در کنار سایر رشته‌ها با موضوع تفکر الگوریتمی، مبانی علوم کامپیوتر و برنامه نویسی طراحی شده است. در این لیگ دانشآموزان در مقطع متوسطه دوره اول و دوم می‌توانند در رشته مبانی کامپیوتر و برنامه‌نویسی شرکت نمایند. در این لیگ ترکیب دانشآموزان از پایه‌های مختلف در یک گروه در هر مقطع امکان پذیر می‌باشد.

(پایه هفتم تا یازدهم تجربی و ریاضی)

لیگ پژوهشی: در این لیگ، دانشآموزان در محورهای مختلف پژوهشی به صورت گروهی در هر مرحله به انجام پژوهش می‌پردازنند و متناسب با پژوهش انجام شده گزارش هایی ارایه می‌دهند. تیمهای برتر به مرحله پایانی راه یافته و پس از ارایه و دفاع از طرح، از پژوهش‌های منتخب تقدیر و جوایز ارزندهای اهدا خواهد شد.

در این لیگ دانشآموزان پایه های هفتم تا یازدهم می‌توانند شرکت کنند و ترکیب دانشآموزان از پایه های مختلف در یک گروه در هر مقطع امکان پذیر می‌باشد.

در این لیگ در قالب پروژه های دانشآموزی به بررسی و حل چالش های پیش رو در زندگی پرداخته و سعی نموده تا دانایی را به توانایی تبدیل نماییم. (پایه هفتم تا یازدهم همه رشته ها)

لیگ کارآفرینی: در این لیگ، دانشآموزان با رویکرد راه اندازی کسب و کار با مفاهیم اصلی و کاربردی در حوزه‌ی کارآفرینی آشنا شده و طرح پیشنهادی خود را برای راه اندازی یک کسب و کار ارایه می‌نمایند. (پایه هفتم تا یازدهم همه رشته ها)

هدیه‌ویژه

شاید دغدغه بیشتر گروههای شرکت کننده در لیگ علمی پایامنابع آزمونی باشد، برای همین منظور مجموعه‌ی بسیار غنی از آموزش رادر اختیار شرکت کنندگان قرار داده ایم. برای دستیابی به این منابع کافی است به سامانه آموزش مجازی پایا (www.paya.pishtazlms.ir) بعد از اتمام زمان ثبت نام اینترنتی مراجعت نمایید. برای ورود به سامانه، کدملی سرگروه به عنوان شناسه و رمز عبور محسوب می‌شود. در ادامه بخشی از آنچه که در سامانه آموزش مجازی پایا در طی سه مرحله خواهید دید، ارایه شده است که ارزش آن حدود ۲۰/۰۰۰/۰۰۰ ریال می‌باشد که به صورت رایگان در اختیار شما گروههای پرتلاش قرار خواهد گرفت.

ارایه محتوای آموزش مجازی

ارایه آزمون‌های اینترنتی

ارایه فیلم‌های آموزشی

ارایه نمونه‌سوالات دوره‌های گذشته لیگ علمی پایا

ارایه درس نامه و پیش آزمون‌های سال‌های گذشته لیگ علمی پایا

وبسیاری محتواهای آموزشی و مشاوره‌ای دیگر

ویژگی‌های آزمون مرحله‌ی نیمه‌نهایی

- ارایه پیش آزمون و محتوای مورد نیاز قبل از مرحله استانی از طریق سایت آموزش مجازی لیگ علمی پایا
- انتخاب تیم‌های برتر کشور از هر رشته تحصیلی برای شرکت در مرحله‌ی نهایی
- آزمون مرحله نیمه نهایی به صورت حضوری برگزار خواهد شد.

خدمات آزمون مرحله‌ی مقدماتی

- ارایه دفترچه‌ی همراه با پیشگامان و راهنمای ثبت‌نام برای تعلمی مدارس
- ارایه آموزش مجازی از طریق سایت و سامانه آموزش مجازی
- ارایه نتایج گروهی به تمامی تیم‌های شرکت کننده مرحله مقدماتی

ویژگی‌های آزمون مرحله‌ی مقدماتی

- امکان حضور تمامی دانش‌آموزان ششم ابتدایی، هفتم، هشتم و نهم در رشته‌های علوم پایه
- امکان حضور تمامی دانش‌آموزان پایه دهم و یازدهم در رشته‌های علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی
- امکان حضور تمامی دانش‌آموزان دوره اول متوسطه (پایه‌های هفتم، هشتم و نهم) در لیگ پژوهشی و لیگ علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی و لیگ کارآفرینی
- امکان حضور تمامی دانش‌آموزان دوره دوم متوسطه (پایه‌های دهم و یازدهم) در لیگ پژوهشی و لیگ علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی و لیگ کارآفرینی
- ارایه پیش آزمون و محتوای مورد نیاز قبل از مرحله مقدماتی از طریق سایت آموزش مجازی لیگ علمی پایا
- انتخاب تیم‌های برتر برای شرکت در مرحله‌ی نیمه‌نهایی آزمون مرحله مقدماتی به صورت آنلاین برگزار خواهد شد.

ویژگی‌های آزمون مرحله‌ی نهایی

- اجرای فعالیت‌ها و چالش‌های علمی-پژوهشی پس از اعلام نتایج مرحله نیمه‌نهایی به منظور تعیین تیم‌های منتخب مرحله نهایی

توجه: فعالیت‌ها و چالش‌های علمی-پژوهشی مجوز حضور تیم‌های راهیافته به مرحله نهایی بوده و عدم انجام به منزله انصراف تیم از حضور در مرحله نهایی است.

تیم‌های منتخب مرحله ارایه آنلاین طرح‌ها و فعالیت‌های پژوهشی به مرحله نهایی حضوری راهی بایند.

ایجاد ارتباط مستمر علمی و فرهنگی بیرونی‌های اجرایی لیگ با دانش‌آموزان شرکت کننده در مرحله‌ی نهایی

طرح‌های ویژه‌ای برای تغییر در روند برگزاری مرحله‌ی نهایی در دست بررسی است که چنانچه مقدمات آن فراهم شود، اجراء خواهد شد.

خدمات آزمون مرحله‌ی نیمه‌نهایی

- ارایه محتوای مجازی از طریق سامانه آموزش مجازی
- ارایه نتایج گروهی به تمامی تیم‌های شرکت کننده مرحله نیمه‌نهایی
- اهدای جوایز به تیم‌های برتر استان از هر رشته پایه به منظور تشویق تمامی دانش‌آموزان سرآمد استانی

ویژگی تیم‌های شرکت‌کننده

محدودیتی برای تعداد تیم‌ها از هر مدرسه برای شرکت در مرحله مقدماتی وجود ندارد و میدران مدارس و مسئولین بسیج دانش‌آموزی می‌توانند تمامی دانش‌آموزان را برای شرکت در لیگ علمی در قالب تیم‌های ۵ نفره ترغیب نمایند.

ثبت‌نام در مرحله مقدماتی برای همه دانش‌آموزان کشور با هر وضعیت تحصیلی (بدون محدودیت معدل یا نمره) امکان‌پذیر می‌باشد.

در پایه ششم ابتدایی تنها امکان شرکت در رشته علوم پایه وجود دارد.

عضویت بسیجی تمامی شرکت‌کنندگان می‌باشد از مرحله نیمه نهایی توسط مسئولین حوزه‌ها احراز گردد.

اعضای تیم‌ها در رشته‌های علوم پایه، علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی باید از پایه تحصیلی دهم ویازدهم باشند. (امکان حضور دانش‌آموزان پایه‌های مختلف در یک تیم وجود ندارد). اما در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی و لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی امکان ترکیب اعضا از پایه‌های مختلف در **هر مقطع** وجود دارد.

اعضای تیم‌ها بایستی از یک جنسیت باشند. (امکان حضور جنسیت‌های مختلف در یک تیم وجود ندارد).

تیم‌های شرکت‌کننده در رشته علوم پایه با هم پایه‌ای‌های خود مقایسه شده و دفترچه سوال هر پایه به صورت مجرزاً می‌باشد؛ اما تیم‌های شرکت کننده در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی به صورت مشترک با سایر پایه‌ها (به صورت مقطعی) مقایسه خواهند شد.

آین نامه ثبت نام

تبليغات ثبت نام می‌باشد در تمامی واحدهای آموزشی کشور بدون تبعیض به نحو شایسته ای توزیع گردد.	از ۱۴۰۲/۱۰/۰۱ الی ۱۴۰۲/۱۱/۱۵	ثبت نام	۱
تمکیل فرم ثبت نام اینترنتی توسط واحدهای بسیج دانش آموزی	sabt.payaleague.ir	ثبت‌نام آنلاین	۲
هزینه جدایگانه در مراحل نیمه نهایی و نهایی دریافت نمی‌گردد.	هر تیم ۳/۰۰۰۰ ریال (مستقل از تعداد نفرات؛ ۳، ۴ یا ۵ نفره)	هزینه ثبت‌نام	۳

زمان بندی ارایه خدمات

از ۱۴۰۲/۱۱/۱۵ تا ۱۴۰۲/۱۰/۰۹	Sabt.payaleague.ir	ثبت نام اینترنتی	۱
از ۱۴۰۲/۱۲/۰۵ الی ۱۴۰۲/۱۰/۱۲	Paya.pishtazlms.ir	ارایه محتوای آموزشی مجلزی	۲
۱۴۰۲/۱۲/۱۰ تا ۱۴۰۲/۱۲/۰۸	Paya.pishtazlms.ir	برگزاری آزمون مرحله مقدماتی کشوری (مجلزی)	۳
۱۴۰۲/۱۲/۲۶	Sabt.payaleague.ir	اعلام نتایج مرحله مقدماتی	۴
۱۴۰۲/۰۲/۱۷ تا ۱۴۰۳/۰۱/۱۸	Paya.pishtazlms.ir	ارایه محتوای آموزشی مجلزی	۵
۱۴۰۳/۰۲/۲۰	در ۳۲ استان کشور	برگزاری آزمون مرحله نیمه نهایی کشوری (حضوری)	۶
۱۴۰۳/۰۳/۳۰	Sabt.payaleague.ir	اعلام نتایج مرحله دوم، اهدای جوایز استانی	۷
۱۴۰۲/۰۴/۲۵ تا ۱۴۰۳/۰۴/۰۱	Paya.pishtazlms.ir	ارایه موضوعات طرح های پژوهشی و برگزاری دوره های مجلزی آماده سازی مرحله نهایی	۸
۱۴۰۲/۰۵/۲۵ تا ۱۴۰۲/۰۵/۲۰	Lms.mathhome.ir	برگزاری مرحله مجلزی ارایه طرح های پژوهشی جهت انتخاب حاضرین مرحله نهایی	۹
۱۴۰۳/۰۵/۳۰	Sabt.payaleague.ir	اعلام نتایج مرحله مجلزی نهایی و اسامی منتخبین مرحله نهایی حضوری	۱۰
۱۴۰۳/۰۶/۱۸ تا ۱۴۰۳/۰۶/۱۹	در تهران یا یکی از استان ها	حضور دانش آموزان در مرحله نهایی و تقدیر از مدارا اوران	۱۱

پس از بسته شدن سایت به هیچ عنوان ثبت نام جدید با هیچ روشی بعمل نخواهد آمد. (ثبت نام دستی در سال جاری ممنوع می‌باشد)